

# PROGRAMMATION SYSTÈME

## LICENCE PROFESSIONNELLE ADSILLH

TDM N°2 - LES FICHIERS

Emmanuel Bouthenot (emmanuel.bouthenot@u-bordeaux.fr)

September 11, 2018

**Pour chaque programme écrit, il est important de gérer les erreurs en utilisant `errno` et la sortie `erreur`**

- **Question 1.** Écrire un programme en C (avec uniquement des appels systèmes) qui lit tout ce qui se présente sur l'entrée standard (jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de données) et l'écrit sur la sortie standard.
- **Question 2.** Écrire un programme idempotent en C (avec uniquement des appels systèmes) qui crée un fichier `tp2-q2.txt` avec le mode 700 et qui contient chaque lettre de l'alphabet (1 par ligne).
- **Question 3.** Écrire un programme en C (avec uniquement des appels systèmes) et crée un fichier `tp2-q3.txt` avec 4 trous de 10000 octets et observer la taille du fichier retourné par les commandes (*du* et *ls*)
- **Question 4.** Récrire le programme de la **Question 1.** avec uniquement des fonctions de la librairie standard (`stdio.h`).
- **Question 5.** Récrire le programme de la **Question 2.** avec uniquement des fonctions de la librairie standard (`stdio.h`).
- **Question 6.** Récrire le programme de la **Question 3.** avec uniquement des fonctions de la librairie standard (`stdio.h`).
- **Question 7.** Écrire un programme en C qui se comporte comme la commande `rm` et qui supprime le nom du fichier qui lui est donné en argument.
- **Question 8.** Variante de la **Question 7.**, le programme doit supprimer tous les fichiers passés en arguments.

**Pour les questions 4, 5 et 6, on utilisera la fonction `strerror` (man 3 `strerror`) pour formater les messages d'erreurs**