

PROGRAMMATION SYSTÈME

LICENCE ADSILLH

TDM N°4 - LES PROCESSUS ET LES SIGNAUX

Emmanuel Bouthenot

September 24, 2018

- **Question 1.** Écrivez un programme en C qui exécute une boucle vide un milliard de fois et qui affiche le compteur de boucle lorsque qu'on appuie sur `Ctrl-C`.
- **Question 2.** Écrire un programme en C qui crée deux processus fils dont chacun fait une pause de 60 secondes (`man 3 sleep`). Lorsque le père reçoit le signal `SIGTERM` (`man 1 kill`) il envoie le même signal à tous ces fils.
- **Question 3.** Écrire un programme en C qui crée un processus fils, à chaque fois que le processus père reçoit le signal `SIGUSR1` il affiche " Ping ", attend une seconde puis envoie le signal `SIGUSR2` au fils. De même le fils, dès qu'il reçoit le signal `SIGUSR2`, il affiche " Pong ", attend une seconde et envoie le signal `SIGUSR1` au père.

Que remarquez vous ?